

Basisregels voor ontwijkmogelijkheden (zoals ook uitgelegd tijdens theorie-/baanles)

Speel de baan zoals je 'm aantreft, speel de bal zoals deze ligt.

Kan dat niet, dan helpen de regels je om verder te gaan, al dan niet met een strafslag.

Met één strafslag:

“je hebt je bal ergens onhandig neergelegd en koopt jezelf vrij met één strafslag”

Witte paaltjes/(zeker weten) out of bounds:

- met één strafslag droppen op plaats van laatste slag (“slag en afstand”)
- dropzone maken
- indien van afslagplaats: je mag opnieuw opteëen

Verloren bal:

- met één strafslag droppen op plaats van laatste slag (“slag en afstand”)
- dropzone maken
- indien van afslagplaats: je mag opnieuw opteëen

Provisieele bal:

- mag alleen gespeeld worden bij een bal die (misschien) out of bounds ligt of (misschien) verloren
- in geen andere situatie!

Alternatief voor slag en afstand voor een bal die verloren of buiten de baan is:

- alleen als er geen provisieele bal is geslagen!
- bepaal referentiepunt:
 - o bij verloren bal: waar de bal naar alle waarschijnlijkheid ligt
 - o bij bal OOB: waar de bal de lijn van de paaltjes is gekruist
- drop op de fairway, niet dicht bij de hole, in een dropzone van 2 stoklengtes van de zijkant van de fairway
- tel **twee** strafslagen bij

NB: dit is een plaatselijke regel, check altijd of een (andere) baan ook deze regel voert!

Onspeelbare bal:

- **Lig:** spelen zoals ie ligt, zonder straf
- **Lag:** met één strafslag spelen vanwaar je de laatste slag gedaan hebt (dropzone maken)
- **Lijn:** met één strafslag droppen op de lijn tussen de bal en de vlag, zover naar achter als je wilt (dropzone maken)
- **2 stoklengtes:** met één strafslag: vanaf de bal dropzone van 2 stoklengtes

Gele hindernis:

- **Lig:** spelen zoals ie ligt, zonder straf
- **Lag:** met één strafslag spelen vanwaar je de laatste slag gedaan hebt (dropzone maken)
- **Lijn:** met één strafslag droppen op de lijn tussen het referentiepunt waar voor het laatst de lijn van de gele paaltjes gekruist is en de vlag, zover naar achter als je wilt (dropzone maken)

Rode hindernis:

- **Lig:** spelen zoals ie ligt, zonder straf
- **Lag:** spelen vanwaar je de laatste slag gedaan hebt (dropzone maken)
- **Lijn:** met één strafslag droppen op de lijn tussen het referentiepunt waar voor het laatst de lijn van de rode paaltjes gekruist is en de vlag, zover naar achter als je wilt (dropzone maken)
- **2 stoklengtes:** met één strafslag vanaf het referentiepunt waar voor het laatst de lijn van de rode paaltjes gekruist is, een dropzone van 2 stoklengtes, niet dichterbij de hole

Zonder straf:

Een Abnormale baanomstandigheid mag je "gratis ontwijken":

- GUR
- Vast obstakel
- Tijdelijk water
- Gat gemaakt door een dier

Procedure voor het ontwijken van al deze situaties:

- **Het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering** bepalen (= Nearest point of relief = referentiepunt), waar je met de *bal*, je *stand* (voeten) of je *slag* geen last meer hebt van de belemmering
- Van dat referentiepunt heb je een **dropzone van één stoklengte**, niet dichterbij de hole

Aandachtspunten:

- Abnormale baanomstandigheden (GUR, vast obstakel, tijdelijk water, gat gemaakt door een dier) **MAG** je ontwijken maar hoeft niet.
Echter, als je besluit te ontwijken, dan moet je geheel ontwijken (dus niet bijvoorbeeld nog gedeeltelijk met je voeten op het pad staan). Doe je dat niet: algemene straf/2 strafslagen
Uitzondering: tijdelijk water in de bunker. Als je dit niet geheel kunt ontwijken, dan mag je dit ook zoveel mogelijk ontwijken
- "The Nearest point of relief is not always the nicest"! → als je door bv het pad te ontwijken in de bosjes uitkomt heb je pech (voorbeeld hole 5 linksvoor de green). Je hebt niet de keuze om aan de andere kant van het pad te droppen, het gaat echt om het dichtstbijzijnde punt
- Tijdelijk water: mag je alleen ontwijken als je bal er in ligt, of als je er met je stand of swing last van hebt. Niet als het op de fairway in je speellijn ligt.
Uitzondering: op de green mag je het ook ontwijken als het op je speellijn ligt